Eslint é utilizado para validar os códigos criados em JS.

Esse é o passo a passo que deve ser feito em cada projeto criado.

1 – Acessar o link <https://packagecontrol.io/installation#st3>**. Copiar todo o código. No console com o projeto aberto, colar o texto copiado no site e pressionar enter.**

2 - Instalação das configurações padrões para validação dos códigos escritos em Javascript. Acessar a pasta do projeto no cmd e informar o comando **npm install --save-dev eslint-config-rallycoding.**

4 - Utilizar a configuração dentro do projeto  
criar arquivo: **.eslintrc**  
Código:  
**{  
"extends": "rallycoding"  
}**

5 - Instalar Linter + Eslint com o package control  
- Utilize a paleta de comandos com o atalho: **Command + Shift + p**  
- Instale: **sublimelinter, sublimelinter-contrib-eslint**

6 - Fechar o Sublime Text e testar se está tudo funcionando